



I. Organisatorisches

- 1) Der Kinderfeuerwehr der Freiwilligen Feuerwehr Oedenreuth gehören alle Mitglieder der Freiwilligen Feuerwehr Oedenreuth bis zum vollendeten elften (11.) Lebensjahr an.
- 2) Die Kinderfeuerwehr ist Bestandteil der Freiwilligen Feuerwehr Oedenreuth. Grundlage ist die Satzung der Freiwilligen Feuerwehr Oedenreuth.
- 3) Aus versicherungstechnischen Gründen können nur Mitglieder teilnehmen. Die Mitgliedschaft für die Kinder ist kostenfrei, der Antrag ist zum Download auf der Website oder vor-Ort verfügbar.
- 4) Die Kinderfeuerwehr trifft sich einmal Monat am Feuerwehrgerätehaus in Oedenreuth. Die Veranstaltungen dauern im Normalfall 60-90 Minuten.
- 5) Die Kinder sind von einem/einer Erziehungsberechtigten zu bringen und abzuholen.

II. Inhalte

Die Kinderfeuerwehr will Kindern spielerisch die Grundlagen der Brandschutzerziehung vermitteln:

- Richtiges Verhalten bei Bränden
- Wie rufe ich Hilfe
- Feuer als Freund und Feind

Darüber hinaus geht es uns um

- Allgemeine Arbeit mit Kindern
- Spielen, Malen, Basteln und Singen
- Heranführen an soziales Engagement
- Freizeitgestaltung durch Events und Ausflüge
- Verkehrserziehung und Umweltschutz

Die Kinderfeuerwehr will die Gemeinschaft und das Miteinander der Kinder fördern und Werte wie Kameradschaft, Freundschaft und Teamfähigkeit vermitteln.

Neben den obengenannten Inhalten dürfen und sollen sich die Mitglieder der Kinderfeuerwehr mit Vorschlägen und Ideen mit einbringen.

Der Dienstplan ist von der Leitung der Kinderfeuerwehr aufzustellen und vom Kommandanten der Feuerwehr Oedenreuth zu genehmigen. Es ist dabei besonderer Wert auf eine altersgerechte Ausgewogenheit von fachspezifischer und allgemeiner Jugendarbeit zu legen.

III. Rechte und Pflichten

- 1) Jedes Mitglied der Kindergruppe hat das Recht
 - 1) bei der Gestaltung der Arbeit innerhalb der Kindergruppe aktiv mitzuwirken,
 - 2) in eigener Sache gehört zu werden
- 2) Jedes Mitglied übernimmt freiwillig die Verpflichtung,
 - 1) an den angesetzten Veranstaltungen der Kindergruppe regelmäßig, pünktlich und aktiv teilzunehmen,
 - 2) die im Rahmen dieser Ordnung gegebenen Anordnungen zu befolgen,
 - 3) das Gruppenleben, die Kameradschaft und das Gemeinschaftsgefühl der Gruppe zu fördern und zu pflegen.



Ordnung der Kinderfeuerwehr

Fassung 2017/05

IV. Ordnungsmaßnahmen

- 1) Bei Verstößen gegen Ordnung, Disziplin und Kameradschaft können angemessene Ordnungsmaßnahmen, bis hin zum Ausschluss aus der Kindergruppe ergriffen werden.
- 2) Ordnungsmaßnahmen werden nach Beratung durch die Leitung der Kinderfeuerwehr verfügt.
- 3) Gegen die Ordnungsmaßnahmen steht dem Betroffenen das Recht der Beschwerde zu. Die Beschwerde muss spätestens vier Wochen nach Ausspruch der Ordnungsmaßnahme schriftlich beim Leiter der Freiwilligen Feuerwehr Oedenreuth eingereicht werden, der über die Beschwerde entscheidet.

V. Verlust der Mitgliedschaft

- 1) Die Mitgliedschaft in der Kinderfeuerwehr Oedenreuth erlischt:
 - 1) durch schriftliche Austrittserklärung der Eltern/ Erziehungsberechtigten
 - 2) auf Wunsch des Mitgliedes
 - 3) durch Ausschluss.

VI. Jahreshauptversammlung

Die Leitung der Kinderfeuerwehr nimmt für die Kinderfeuerwehr stimmberechtigt an der Jahreshauptversammlung teil. Die übrigen Mitglieder der Kinderfeuerwehr sind nicht stimmberechtigt.

VII. Leitung der Kinderfeuerwehr

- 1) Die Kinderfeuerwehr untersteht der fachlichen Aufsicht der Kommandanten der Freiwilligen Feuerwehr Oedenreuth. Die Leitung der Kinderfeuerwehr erfolgt durch zwei Feuerwehrmitglieder, welche fachlich und persönlich geeignet sind und die nicht gleichzeitig Jugendfeuerwehrwartin/ Jugendfeuerwehrwart oder dessen Stellvertreter/in sein sollte.
- 2) Die Leitung der Kinderfeuerwehr, im Verhinderungsfall ein Betreuer, leitet die Kindergruppe nach Maßgabe dieser Ordnung und der Beschlüsse der Organe unter Beachtung der einschlägigen Regelungen des Feuerwehrwesens und der Jugendschutznormen, insbesondere des Jugendschutzgesetzes.
- 3) Die Leitung der Kinderfeuerwehr wird vom Vorstand der Feuerwehr Oedenreuth bestellt.